



LE GOUVERNEMENT
DU GRAND-DUCHÉ DE LUXEMBOURG

Ministère de l'Éducation nationale,
de l'Enfance et de la Jeunesse



Lycée des
Arts et Métiers



FUTUREHUB

Dossier de presse

Trois nouveaux BTS « high tech » au Lycée des Arts et Métiers

**Des formations consacrées à la conception de jeux vidéo et aux
objets connectés et un « Talent Hub » pour start-up innovantes**

1^{er} octobre 2018

Trois nouveaux BTS « high tech » au Lycée des Arts et Métiers

Des formations consacrées à la conception de jeux vidéo et aux objets connectés et un « Talent Hub » pour start-up innovantes

Nous vivons dans l'ère numérique : dans notre façon de nous informer, de communiquer, de travailler, de consommer, dans nos loisirs ... Le secteur numérique, les technologies de l'information et de la communication (TIC) prennent de plus en plus de place dans l'économie luxembourgeoise. C'est dans ce secteur que se trouvent les emplois d'aujourd'hui et de demain, là que le pays a besoin d'innovation. L'école accompagne cette évolution au quotidien avec de nombreux projets introduisant le numérique dans les salles de classe. Des pôles de compétences et de formations ont vu le jour, sous le label Future Hub, au Nord, dans le Centre et dans le Sud du pays, pour promouvoir les technologies, mais aussi les branches du domaine des sciences, de la technologie, de l'ingénierie et des mathématiques qui y sont liées. Ils visent à mieux préparer les jeunes à la diversité des métiers du secteur des TIC.

Le Lycée des Arts et Métiers (LAM), qui fait partie de ces pôles Future Hub, a enrichi son offre à la rentrée 2018-2019 avec trois brevets de technicien supérieur (BTS) dédiés au « gaming » et aux objets interconnectés (Internet of Things), deux domaines qui laissent entrevoir des débouchés de plus en plus nombreux sur le marché du travail.

Par ailleurs le lycée met en place un concept pédagogique innovateur axé sur la coopération des étudiants avec des start-up. Un « Talent Hub » sera installé dans les prochains mois sur le nouveau site du LAM, rue de la Congrégation à Luxembourg-ville, où sont accueillies certaines formations BTS du LAM depuis la rentrée 2018-2019. Cette cohabitation alimentera les rencontres et les échanges interdisciplinaires entre étudiants, professeurs et entrepreneurs. L'esprit d'entrepreneuriat et la créativité y seront vécus grandeur nature.

1. Des Future Hubs pour préparer aux métiers de l'avenir

1.1 Une offre de formation

Le label *Future Hub* distingue **les lycées ouverts aux technologies et à un apprentissage innovateur des sciences informatiques** et des sciences en général. Trois lycées – le Lycée des Arts et Métiers à Luxembourg, le Lycée Guillaume Kroll (anc. Lycée technique d'Esch-sur-Alzette) et le Lycée Edward Steichen de Clervaux – font déjà partie de ces pôles de compétences et de formation numériques.

Leur offre scolaire propose une diversité de filières de formation et de spécialisation à caractère technologique, dont la section I – Informatique et communication, une nouvelle section de l'enseignement secondaire classique lancée en 2017-2018.

L'accent est mis sur la programmation, la gestion de très grandes bases de données (*big data*), les applications de la technologie financière (*FinTech*), le développement de jeux vidéo (*gaming*), ...

1.2 Une approche pédagogique

Le label *Future Hub* vise à innover par son interprétation de l'école comme **lieu de rencontre et d'échange, mais aussi de production et de découverte**. Les élèves ont accès à des outils technologiques, des « jouets » robotiques, des réseaux informatiques performants et sont guidés par un personnel qualifié à travers cet environnement.

Les lycées *Future Hub* ambitionnent d'intéresser les élèves aux branches scientifiques et de promouvoir l'esprit d'initiative et d'entrepreneuriat, tout en développant la créativité et en favorisant la curiosité intellectuelle. Grâce à une approche dynamique, les élèves se forment à la résolution de problèmes et acquièrent de l'expérience dans la création de produits technologiques dans un environnement à la fois stimulant et convivial.

1.3 Une ouverture vers les acteurs économiques

Un aspect important des pôles Future Hub est l'ouverture aux acteurs économiques de leur secteur et de leur région. Les différents pôles adoptent une démarche de collaboration avec des **start-ups**, des entreprises innovantes et des **centres de recherche**. Ils peuvent ouvrir des **lieux d'exposition** et, plus largement, **favoriser les contacts** à travers des lieux de rassemblement ou des manifestations.

2. Trois nouveaux brevets de technicien supérieur (BTS) au Lycée des Arts et Métiers

Le Lycée des Arts et Métiers lance trois BTS (Bac +2), dont deux sont orientés vers la conception et la réalisation de jeux vidéo, également dans le cadre du *serious gaming* qui peut trouver de nombreuses applications, notamment dans l'industrie automobile.

Le BTS ***Game Programming and Game Design*** est axé sur le volet informatique, sans toutefois négliger les bases artistiques requises. Plus d'informations sous : <http://www.btsgp.lu/>

Le BTS ***Game Art and Game Design*** est axé sur le volet artistique, sans toutefois négliger le côté technologique. Plus d'informations sous : <http://www.btsgameart.lu>

Le BTS ***Internet of things (IoT)*** se concentre sur la création d'objets interconnectés, omniprésents dans notre vie quotidienne. La maintenance de robots industriels, le contrôle de la signalisation routière, les *smart-watches*, les compteurs d'électricités domestiques ... Toutes ces technologies emploient des objets connectés. Le BTS *Internet of things* prépare les étudiants au développement de systèmes IoT, tant du point de vue du développeur d'appareils électroniques que du point de vue de la sécurité, de la mise en œuvre et de la maintenance. Plus d'informations sous : <http://www.bts-iot.lu>

Ces formations sont organisées sur 4 semestres équivalents à 120 crédits ECTS (*European Credits Transfer System*) et incluent des périodes de stage en milieu professionnel ainsi que la participation à des événements professionnels.

Information et inscription :

Lycée des Arts et Métiers
19, rue Guillaume Schneider
L-2522 Luxembourg
Tél.: 46 76 16 -1

3. Un nouveau site et un incubateur d'entreprises

3.1 Un troisième site pour le Lycée des Arts et Métiers

Les nouvelles formations BTS se déroulent sur le nouveau site du LAM, située rue de la Congrégation à Luxembourg-Ville.

3.2 Un « Talent Hub » pour start-ups innovantes

Le site de la rue de la Congrégation pourra aussi, d'ici quelques mois, accueillir des entreprises en herbe pour **collaborer étroitement avec les étudiants en formation**.

Baptisée « Talent Hub », la structure vise à faciliter les interactions entre le monde académique et l'entrepreneuriat et promouvoir l'entrepreneuriat innovant et technologique au Grand-Duché. L'initiative a été lancée par le Lycée des Arts et Métiers, en partenariat avec le ministère de l'Éducation nationale, de l'Enfance et de la Jeunesse et le ministère de l'Économie.

Des **espaces de travail** permettront des rencontres et des échanges interdisciplinaires entre étudiants, professeurs, chercheurs et jeunes entrepreneurs pour devenir un véritable « laboratoire vivant ».

Les start-up à vocation technologique et créative, encadrées par Technoport, y trouveront des opportunités pour le lancement et le développement de leur activité économique. Les échanges réguliers, les stages et les jobs d'été pourront aboutir au recrutement de nouveaux talents parmi les étudiants.

Les étudiants souhaitant développer un projet y trouveront un espace où l'entraide et le partage des locaux, comme des équipements, créent un écosystème propice à la créativité et à l'innovation.

La formation est ainsi rattachée à l'économie réelle.

Retrouvez l'actualité du ministère de l'Éducation nationale, de l'Enfance et de la Jeunesse sur www.men.lu et sur Facebook